

Anwendungssysteme in Industrie, Handel und Verwaltung

Kommunikation und Produktivität Sommersemester 2025



Lehrstuhl für Wirtschaftsinformatik Prozesse und Systeme

Universität Potsdam



Chair of Business Informatics Processes and Systems

University of Potsdam

Univ.-Prof. Dr.-Ing. habil. Norbert Gronau *Lehrstuhlinhaber* | *Chairholder*

Mail Karl-Marx-Str. 67 | 14482 Potsdam | Germany

Visitors Digitalvilla am Hedy-Lamarr-Platz, 14482 Potsdam

Tel +49 331 977 3322

E-Mail ngronau@lswi.de

Web Iswi.de

Lernziele

- Auf welchen Entwicklungen basieren Systeme zur Kommunikation und Produktivität?
- Was versteht man heutzutage unter Groupware?
- Was sind neuste Weiterentwicklungen von Groupware und was zeichnet sie aus?
- Wie sind Kommunikationsplattformen aufgebaut, aus welchen Komponenten bestehen sie?
- Welche digitalen Tools gibt es zur Arbeit in agilen Projektteams?



Auditorium Quiz App

STUDENT



Veranstaltungsschlüssel:

AWS

Quick Check 1

Vorlesung 02: Fragerunde 1



Personal Productivity

Entwicklung Kommunikationssoftware

Aufbau und Komponenten UCC

Collaborative Productivity

Entwicklung von Produktivitätssoftware

Hintergrund

- Vor 1960 Software immer hardwaregebunden
- Erste Personal Computer in 1970er; Ausstattung von Mitarbeitenden mit Computern
- Wurden mit Textverarbeitungs- und Tabellentools veröffentlicht
- Erweiterung durch Softwarehäuser Softwarepakete für tägliche Büro-Aufgaben (Office-Suites)
- Standardkomponenten bilden meist Textverarbeitungs-, (Tabellen-) Kalulations- und Präsentationsprogramme

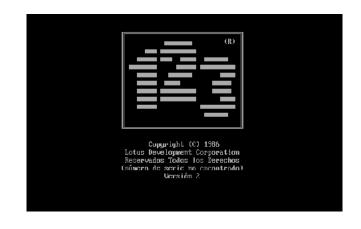


Apple II, Baujahr 1977

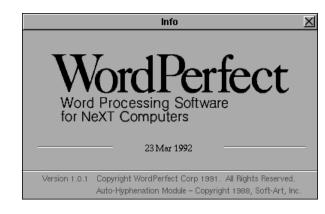
Die Entwicklung von passender Betriebssoftware ermöglicht das ausführen verschiedener Programme auf einem Computer.

Vorreiter bekannter Komponenten der Softwarepalette Office Pakete



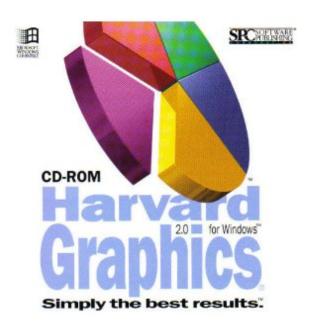


- Erstellung von Tabellen und Berechnungen
- Erst seit IBM 5150 PC
- Bsp.: Lotus 1-2-3



Textverarbeitung

- Erstellung von Textdokumenten
- Ende 1970er verbreitet
- Bsp.: Word Perfect



Präsentationsprogramme

- Erstellen und Zeigen von Präsentationen
- Erste Anwendungen seit1985
- Bsp.: Harvard Graphics



Datenbankprogrammierung

- Zur Verwaltung von Datenbanken
- Mitte 1980er verbreitet
- Bsp.: Paradox

Standardsoftware für Büroanwendungen in den frühen Phasen des Personal Computer.

Persönliche Tools



Notiz-Programme

- Um Gedanken auszuformulieren
- Einfacher und kleiner als Textverarbeitungssoftware
- Bsp.: ThinkTank

Kalender



- Verwaltung von Terminen
- Bsp.: Calender Manager Plus

Aufgabenverwaltung



- Strukturieren und Priorisieren von Aufgaben
- Bsp.: SideKick

Kontaktbuch



- Verwalten von Kontakten
- Bsp.: ACT!

Mit diesen Anwendungen werden analoge Organisationstools abgelöst.



Personal Productivity

Entwicklung Kommunikationssoftware

Aufbau und Komponenten UCC

Collaborative Productivity

Entwicklung von Telekommunikationstechnologie

Zusammenarbeit in Gruppen

E-Mail Nur SMS Fax Ab ca. 1960 Ab 1972 Ab 1992 Versendet ein Dokument Elektronische Kurznachrichtenübermittlung Nachrichtenübermittlung Nachfolger des Pantelegraph Nachfolger von Pager-Nachrichten Nachfolger von Tax, Telegramm **CSCW** UC(C) Groupware Ab 1991 Ab 2005 Ab 1984 Forschung und Entwicklung von • Software für die Integration verschiedener Kommunikationsdienste in einer Systemen zur Unterstützung der Zusammenarbeit in Teams

Die Kommunikation im digitalen Umfeld ist stets im Wandel und bis heute nicht stagniert.

Umsetzung der CSCW

Theoremen

einheitlichen Plattform

Weiterentwicklung von

Groupware

Computer Supported Cooperative Work

Entwicklung

- "Computer Supported Cooperative Work" (kurz: CSCW) 1984 von Paul Cashman und Irene Greif geprägt
- Allgemeingültig Definition: "Allgemein formuliert untersucht CSCW die Möglichkeiten und Auswirkungen der technologischen Unterstützung von Menschen, die in Gruppen und über Arbeitsprozesse hinweg zusammenarbeiten und kommunizieren" Bowers und Benford (1991)
- Forschung an Computer-basierten Systemen, die Gruppen von Menschen bei ihren gemeinsamen Aufgaben unterstützen

CSCW-Prinzipien

- Bewusstsein: Teammitglieder sollten über Aktivitäten und Status der anderen informiert sein
- Anpassbarkeit: Systeme müssen verschiedene Arbeitsstile und Strukturen unterstützen
- Gemeinsames Material: Dokumente und Datenbanken erleichtern den Austausch
- Kommunikation: Unterstützung für synchrone und asynchrone Kommunikation
- Koordination: Klare Aufgabenverteilung und Zeitplanung zur Effizienzsteigerung
- Kollaboration: Gemeinsame Bearbeitung von Aufgaben in Echtzeit oder zeitversetzt

CSCW betrachtet, wie Gruppen zusammenarbeiten, und versucht herauszufinden, wie Technologie (insbesondere Computer) diese Zusammenarbeit abbilden kann.

Dimensionale Klassifikation von CSCW-Systemen (HMI)

Raum-Zeit-Matrix

Selber Ort

Verschiedener Ort

Selbe Zeit	
ene Zeit	
Verschiedene Z	

Interaktion zwischen Anwesenden	Entfernte Interaktion
 Direkte Kommunikation Wandtafeln/Flipcharts Projektoren Video/Grafikdisplays 	 Telefonkonferenzen Videoverbindungen Betrachtung entfernter Bildschirme Datenkonferenzen Chat, Instant Messenger
IZ	
Kontinuierliche Aufgaben	Kommunikation und Koordination

Groupeware

Definition: "computer-basiertes System, das eine Gruppe von Personen in ihrem gemeinsamen Aufgabengebiet oder Ziel unterstützt und eine Schnittstelle für eine geteilte Arbeitsumgebung bietet"

(Ellis et al., 1991)

Unterschied zwischen CSCW und Groupware

CSCW (Computer-Supported Collaborative Work)

- Forschungsbereich zur rechnergestützten Zusammenarbeit
- Untersucht soziale, organisatorische und technische Aspekte
- Entwickelt Konzepte und Prinzipien für Zusammenarbeit

Groupware

- Konkrete Software zur Unterstützung von Teamarbeit
- Praktische Umsetzung der CSCW-Forschung
- Ermöglicht Kommunikation, Koordination in digitalen Raum

CSCW erforscht Zusammenarbeit, Groupware setzt sie technisch um.

Groupware und Groupwaresysteme

Groupware

Vereint mehrere Anwendungen für effiziente Zusammenarbeit:

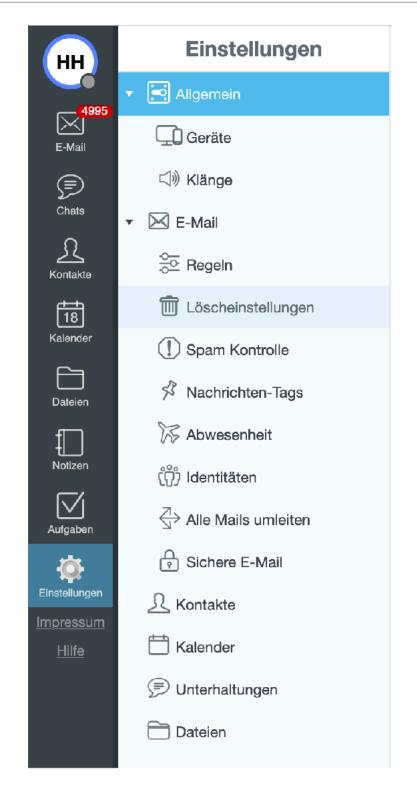
- Elektronische Kommunikation
- Termin- und Aufgabenverwaltung
- Daten- und Dokumentenmanagement
- Kontaktverwaltung & Adressbücher

Weiterhin sollen die folgenden Eigenschaften erfüllt werden:

- Koordination & Workflow-Optimierung
- Awareness & Transparenz
- Anpassbarkeit an Strukturen

Beispiele für Groupwaresysteme

- HCL Lotus Notes/ Domino
- Office 365/Sharepoint
- Kopano
- OpenExchange
- BSCW



Die einzelnen Systeme unterscheiden sich erheblich in Spezifikation und Funktionsumfang!

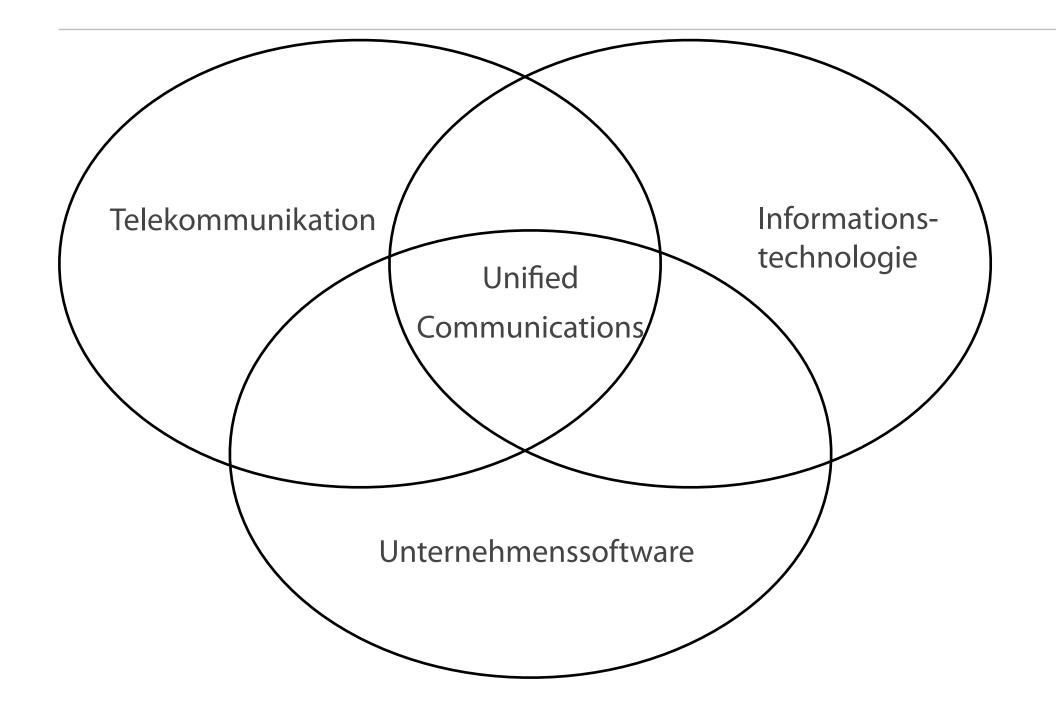
Hintergrund Unified Communications

Auftretende Probleme verteilter Arbeit

- Gestiegene Anzahl der verfügbaren Medien und Geräte —> Komplexität der Kommuniaktionsmöglichkeiten gestiegen
- Weniger Mitarbeiter mit festem Arbeitsplatz mit PC und Festnetztelefon
- Nutzung (ausschließlich) von Laptops und Mobiltelefone n
 Problempunkte bei Trennung von Telekommunikation und Informationstechnologie
- Informationen per Telefon erhalten und manuell verarbeitet
- Telefonkonferenzen ohne Bildschirmfreigabe oder gemeinsame Dokumente
- Dateien oder Links können nicht geteilt werden
- Versand von Dokumenten per E-Mail führt zu Versionskonflikten
- Manuelle Protokollierung von Meetings und Telefonaten

UC wird in diesem Kontext als technisch-organisatorische Lösung dieser Probleme präsentiert.

Unified Communications



Kernprinzipien UC

- Voice-over-IP (VOIP)
- Fixed-Mobile-Convergence (FMC)
- Medienintegration
- Prinzipien von CSCW

Unified Communications integriert Telekommunikation mit etablierte Informationstechnologie im Unternehmenskontext.

Einsatzspektrum von Unified Communications

Aufgaben- und Workflow-Management

- ToDo-Listen und Aufgabenverteilung
- Automatisierte Workflows für Genehmigungsprozesse
- Review-Zyklen zur Qualitätssicherung

Wissensmanagement und Dokumentation

- Zentralisierte Wissensdatenbanken und Wikis
- Dokumentenablage zur Externalisierung von Wissen
- Gemeinsame Informationsbasis für Schulungen und Onboarding

Mobiles und flexibles Arbeiten

- Zugriff auf alle Tools von verschiedenen Geräten und Standorte
- Cloud-Integration f
 ür sicheres und ortsunabh
 ängiges
 Arbeiten
- Terminfindung

Interne Unternehmenskommunikation

- Präsenzanzeige zur besseren Verfügbarkeit von Mitarbeitern
- Synchrone Kommunikation (Instant Messaging, auch integriert)
- Asynchrone Kommunikation (E-Mail bzw. Foren)

Unified Communication Systeme decken ein breites Spektrum an Tätigkeiten ab.

Unified Communication and Collaboration (UCC)

UCC als Weiterentwicklung von UC

- Integriert zu Unified Communication Modulen auch Collaborative Tools
- Whiteboards, synchrone Bearbeitung von Dateien und Projektmanagement Tools sowie die Einbindung weiterer Apps
- Begriff seit 2010er im Umlauf

Fokus von Unified Communications and Collaboration

- Effiziente Teamarbeit: Gemeinsames Arbeiten an Dokumenten, Whiteboards und asynchrones sowie synchrones Bearbeiten von Projekten
- Erhöhte Nutzerfreundlichkeit: intuitiver Zugang für alle Mitarbeitenden einer Organisation
- Hohe Flexibilität und Kompatibilität: alle Informationen aus Chats, Mails, Dokumenten und Tools durch alle Endgeräte/ Systemtypen einsehbar

Darstellung wichtiger UC(C) Vertreter





Google Workspace























Microsoft Teams

- Funktionen: Chat,
 Videokonferenzen, Datei-Sharing,
 Integration mit Microsoft 365
- Besonderheiten: Enge Integration mit Microsoft-Anwendungen, umfangreiche Sicherheits- und Compliance-Funktionen

Slack

- Funktionen: Echtzeit-Messaging,
 Kanäle, Drittanbieter-Integrationen
- Besonderheiten: Starke
 Automatisierung und flexible App-Integration

Google Workspace

- **Funktionen**: Google Meet (Videokonferenzen), Google Chat, Google Drive
- Besonderheiten: Nahtlose Integration mit Google-Anwendungen und KI-gestützte Funktionen

Quick Check 2

Vorlesung 02: Fragerunde 1



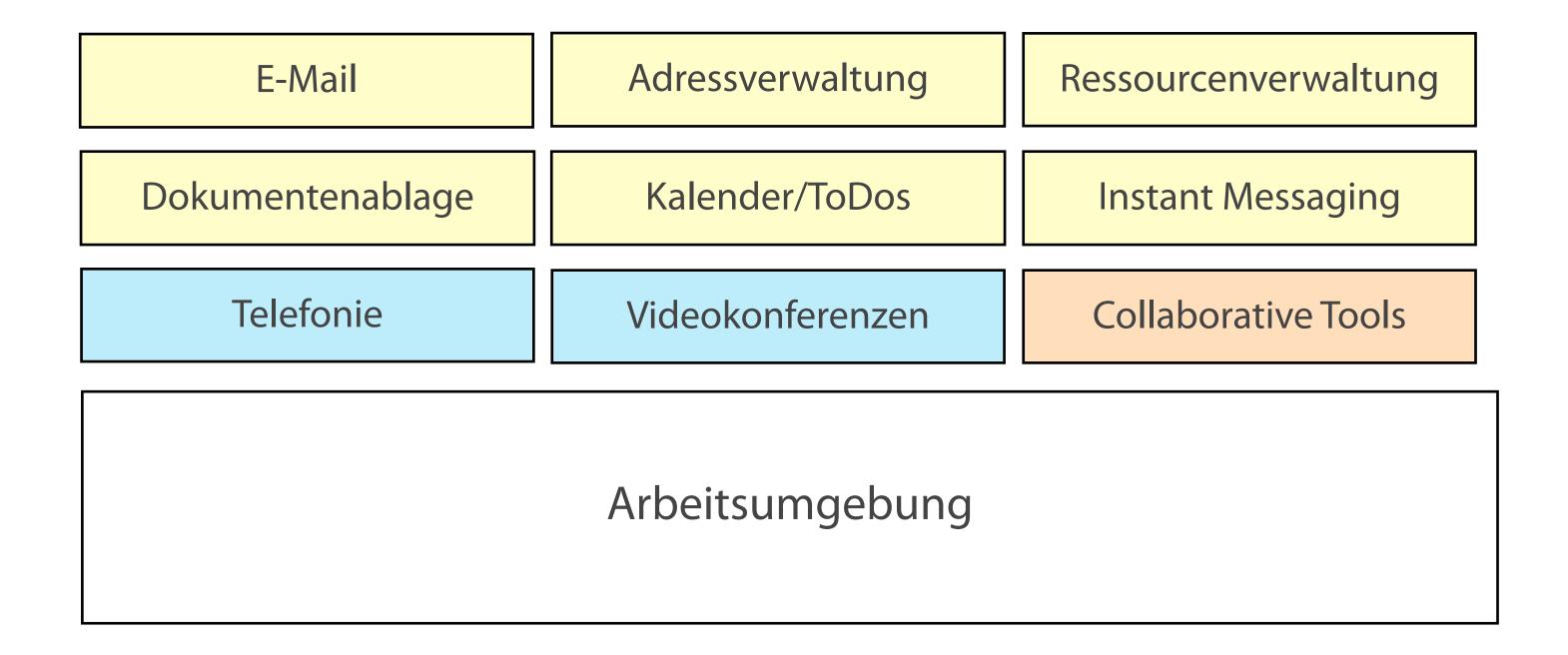
Personal Productivity

Entwicklung Kommunikationssoftware

Aufbau und Komponenten UCC

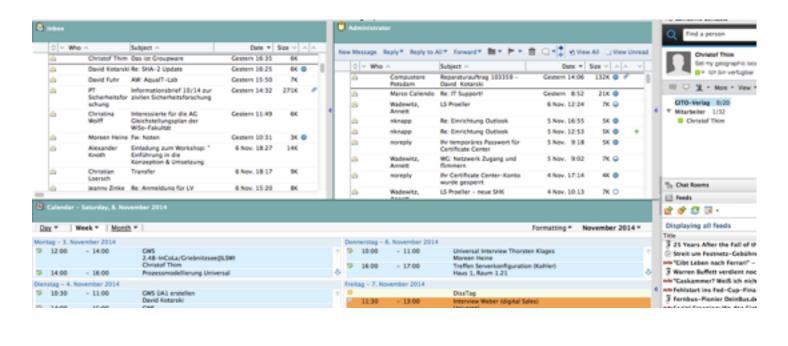
Collaborative Productivity

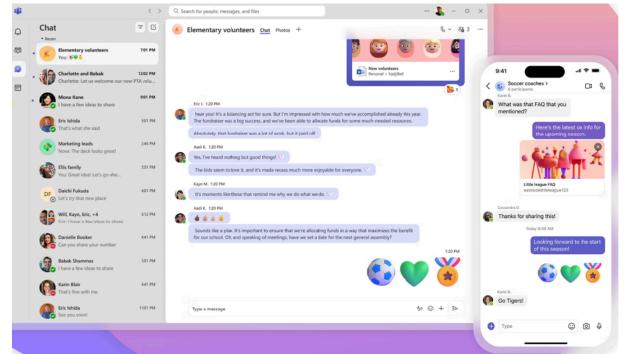
Überblick der Komponenten



Ein Systeme der Anwendungsklasse setzt sich meist aus unterschiedlichen, miteinander verbundenen Komponenten zusammen.

Modulübergreifende Arbeitsumgebung





Portal

- Zentraler Einstiegspunkt für alle Tätigkeiten
- Überblick zu veränderten/neuen Dokumenten
- Agenda auf einen Blick
- Mail und Datenbanken in einer Übersicht
- Individualisierbar

Einbettung

- Zugriff über Desktop App, Website, Handy und Co.
- Integrationspunkt aller integrierten Systeme
- Einbinden externer Informationsquellen, z.B. RSS-Feeds, Plugins, Social Media

Portallösungen geben einen schnellen Überblick über aktuelle Themen im Kollaborationsnetzwerk und reduzieren damit den Suchaufwand.

Hauptkommunikationstool: E-Mail

Definition

- Briefartige Nachricht in Computernetzen (meist Internet)
- Spezifikation in RFC 2822

Charakteristik

- Direkter Austausch von Informationen
- Dateiaustausch über Anhänge
- Transportsystem f
 ür Module, z.B. über Einladungen, Links, etc.
- Versand und Weiterleitung über SMTP
- Empfang über IMAP oder POP
- Verschlüsselung über SSL: SMTPS, IMAPS, POP3S

Aufbau

- header Absender, Rücksendeadresse, Versandweg und Versanddatum
- body Nachricht und MIME-codierte Anhänge
- signature (optional) zusätzliche
 Absenderinformationen, u.U. verschlüsselt

Received: from mout.web.de ([212.227.15.14]) by wi.uni-potsdam.de; Fri, 7 Nov 2014 16:35:47 +0100

Received: from [194.94.133.9] by 3capp-webde-bs43.dlan.cinetic.de (via HTTP); Fri, 7 Nov 2014 16:35:47 +0100

MIME-Version: 1.0

Message-ID: <trinity-27fd7471-ea2f-4ae3-8558-af3fe3f15307-1415374546788@3capp-webde-bs43>

From: "Christof Thim" <christof.thim@web.de>

To: Christof.Thim@wi.uni-potsdam.de

Subject: Das ist Groupware

Date: Fri, 7 Nov 2014 16:35:46 +0100

Importance: Normal

Content-Type: multipart/signed;

boundary="----=_Part_4211_525027262.1415374547116"; micalg=sha-1;

protocol="application/pkcs7-signature"

-----=_Part_4211_525027262.1415374547116

Content-Type: text/plain; charset=UTF-8 Content-Transfer-Encoding: quoted-printable

E-Mailsysteme bilden die Grundlage f=C3=BCr die =C3=9Cbertragung von Nachr=ichten in Groupwaresystemen.

----=_Part_4211_525027262.1415374547116

Content-Type: application/pkcs7-signature; name=smime.p7s; smime-type=signed-data

Content-Disposition: attachment; filename="smime.p7s"

Content-Transfer-Encoding: base64

Content-Description: S/MIME Cryptographic Signature

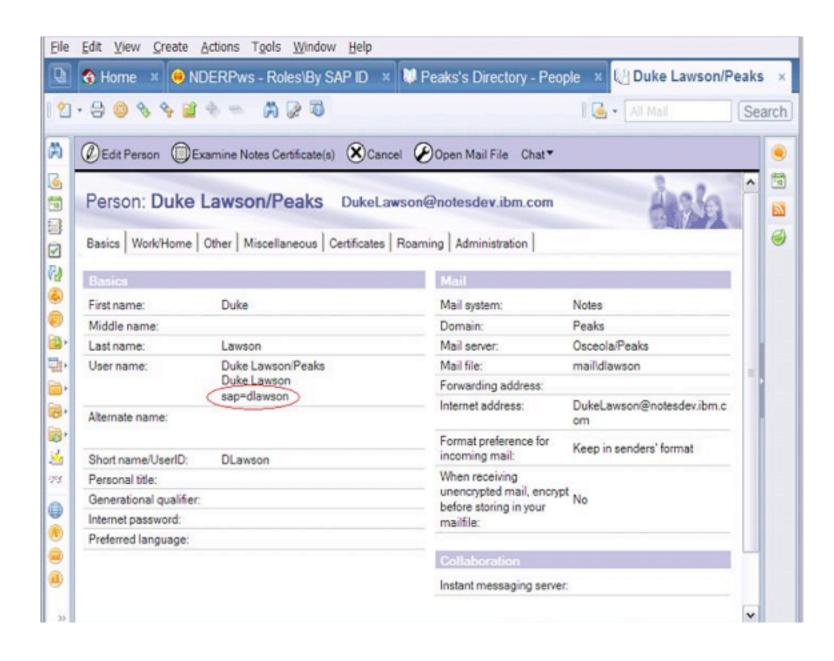
MIAGCSqGSIb3DQEHAqCAMIACAQExCzAJBgUrDgMCGgUAMIAGCSqGSIb3DQEHAQAAoIAwggQfMIID B6ADAgECAgQEXPxtMA0GCSqGSIb3DQEBBQUAMIGbMQswCQYDVQQGEwJERTEUMBIGA1UEChMLV0

----=_Part_4211_525027262.1415374547116--

ody

Ī

Adressverwaltung

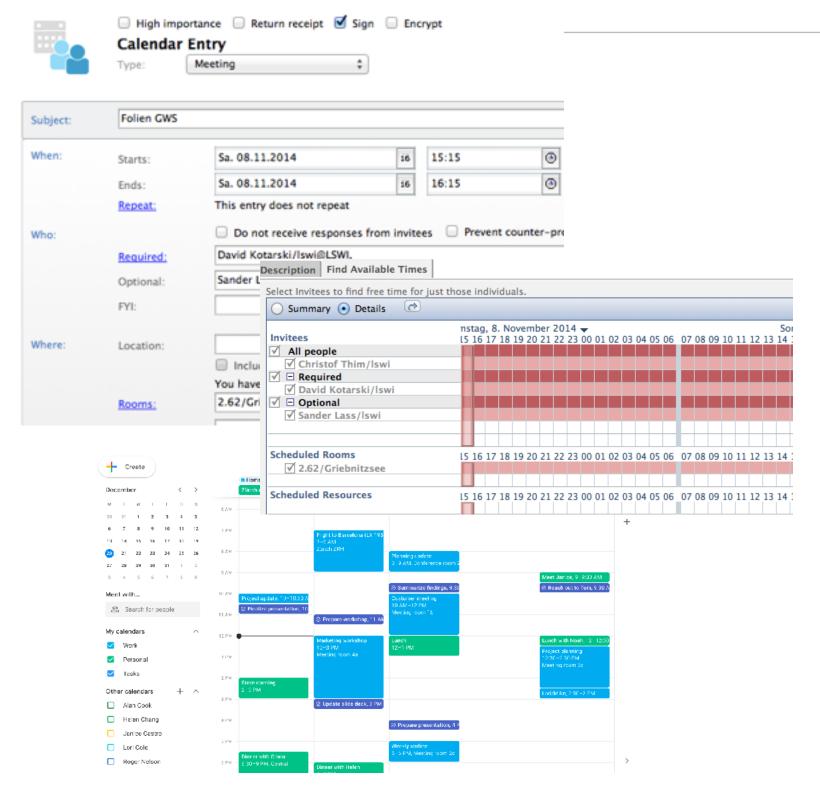


Adressverwaltung

- Zugang zu allen personenbezogenen Daten (Mailadressierung, Telefonnummern, Vertretung, Raumnummer, Geburtstage, etc.)
- Gruppenzuordnung
- Identifikationsfunktion über Username
- Authentifizierungsfunktion über Username und Passwort
- Rechtemanagement, Zuteilung von zentralen Schreibbzw. Leserechten
- Unterscheidung zwischen globalen Adressbüchern und privaten Adressbüchern
- Kompatible mit VCard

Die zentralen Komponenten eines Groupwaresystems ist das Adressverwaltungs- und das E-Mailsystem

Kalender und Terminplanung



Funktionen

- Unterschiedliche Typen von Kalendern:
 - Persönlicher Kalender, Gruppen- und Ressourcenkalender
- Verschiedene Eventtypen (Termin, Meeting, Ganztag, Erinnerung)
- Wiederholungsfunktion (täglich, wöchentlich, ...)
- Gegenseitiger Zugriff ermöglicht Terminfindung
 - Zugriff kann beschränkt werden, z.B. dass Einträge nicht sichtbar sind
- Integration der Ressourcenplanung (Räume, Materialien, Online)
- Nutzung unterschiedlicher Algorithmen zum Finden des besten Termins

Der Kalender und die Terminplanung ermöglicht die effiziente Vereinbarung von Treffen in großen Gruppen.

Exkurs: iCalendar - Austauschformat

Aufbau

BEGIN: VCALENDAR

VERSION:2.0

PRODID: http://www.example.com/calendarapplication/

METHOD: PUBLISH BEGIN: VEVENT

UID:461092315540@example.com

ORGANIZER; CN="Alice Balder, Example

Inc.":MAILTO:alice@example.com

LOCATION: Somewhere
SUMMARY: Eine Kurzinfo

DESCRIPTION: Beschreibung des Termines

CLASS: PUBLIC

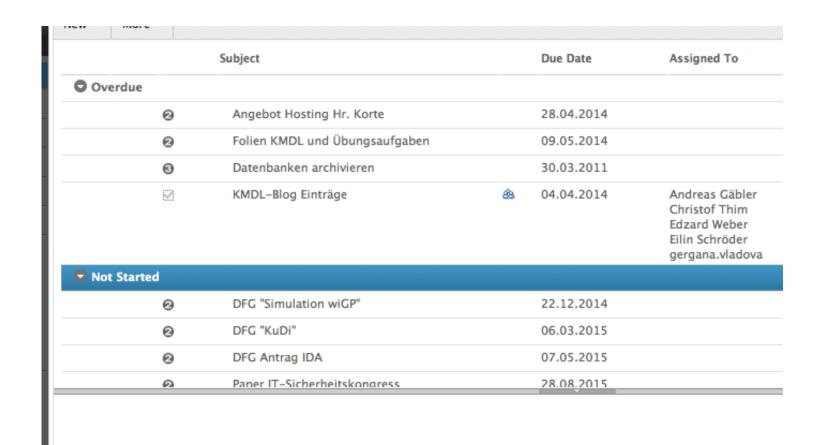
DTSTART:20060910T220000Z DTEND:20060919T215900Z DTSTAMP:20060812T125900Z

END: VEVENT
END: VCALENDAR

- Basierend auf vCalendar (hat dieses Format abgelöst)
- Dateiendung: .vsc
- Verschiedene Parameter:
 - METHOD: Art des Eintrags
 - UID: Empfänger
 - ORGANIZER: Absender
 - LOCATION: Ort der Veranstaltung
 - SUMMARY: Kurzbeschreibung
 - CLASS: Zugriffsrechte, öffentlich, privat, etc.
 - DTSTART/DTEND: Anfangs- und Endzeiten

Auch Kalendereinträge können im reinen Textformat übertragen werden.

ToDos/Tasks

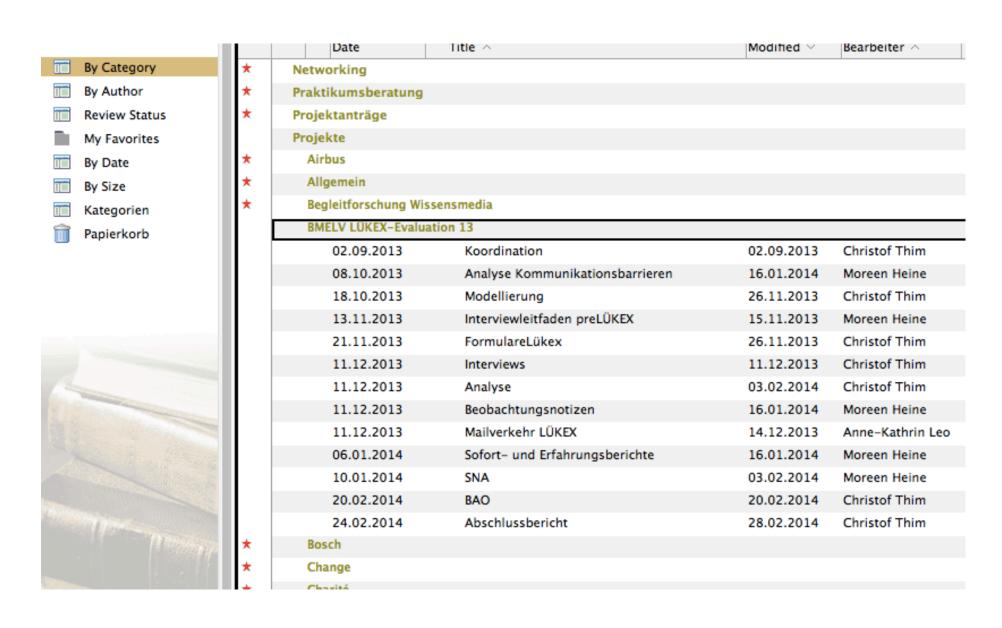


Koordinationsfunktionen

- Ermöglicht die individuelle Aufgabenplanung und -verfolgung
- Kann durch Manager genutzt werden, um Aufgaben zu verteilen
- Rückmeldung der Bearbeiter, ob Aufgabe abgeschlossen ist
- Integration in den Kalender
- Warnung bei Terminüberschreitung
- Priorisierungfunktion
- Integration in Projektplanung
- Import und Export über vToDo (auf vCalendar-Implementierung)

Die Koordination über ToDos ermöglicht das individuelle und projektbezogene Tracking der Aufgaben.

Gemeinsame Dokumentenablage

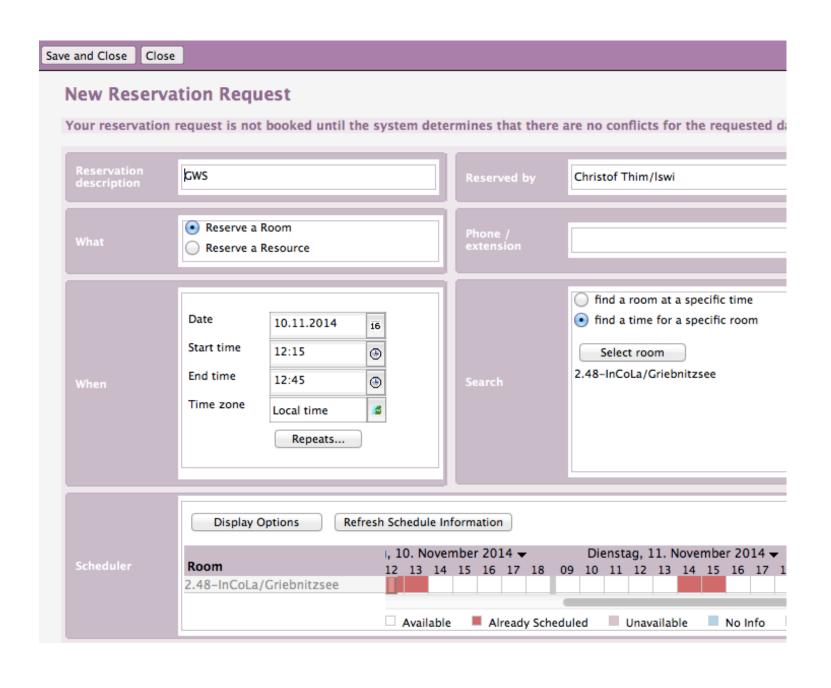


Funktionen

- Zugriff in Groupware-Client integriert oder über separate Oberfläche
- Keine verteilten Dokumente auf unterschiedlichen Netzlaufwerken
- Logische Gruppierung von Dokumenten (z.B. in Bibliotheken, mit Tags und Kategorien)
- Mechanismen zur Steuerung paralleler Zugriffe (z.B. Checkout, synchronisiert)
- Integrierte Zugriffssteuerung über Rechtevergabe
- Versionierung und Dokumentenlebenszyklen
- Versenden von Dokumentenlinks statt der Dokumente

Die Integration einer gemeinsamen Datenhaltung erhöht die Konsistenz und Verfügbarkeit von Informationen in der Gruppenarbeit.

Ressourcenverwaltung



Reservierung und Buchung

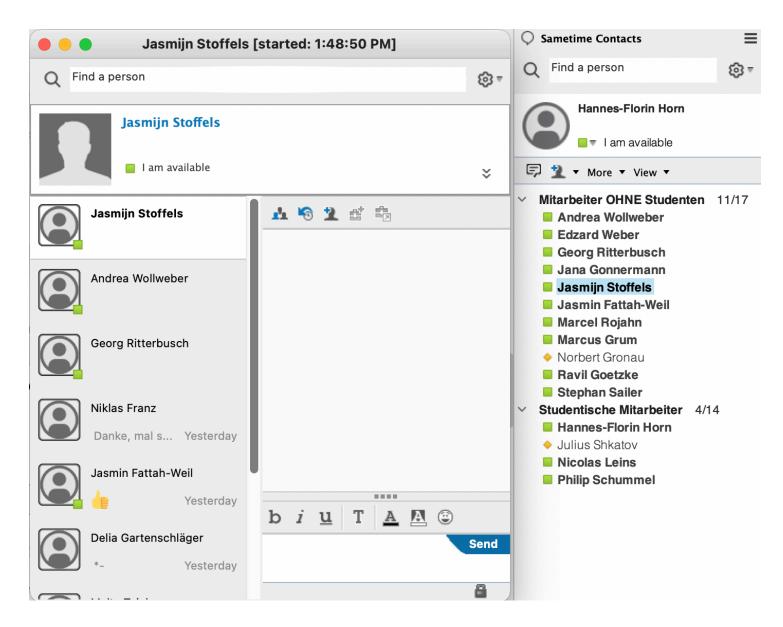
- Räume, Beamer, geteilte Ressourcen und Online-Meetingräume
- Zuweisen von Verantwortlichen, die Freigaben erteilen müssen, Freigabeeinstellungen
- Integriert in Meetingplanung (Kalender) mit automatischer Kapazitätsprüfung

Transparenz und Auslastung

- Ressourcenkalender ermöglichen Einsicht in derzeitige Belegung
- Analysen der Ressourcenauslastung über einheitliche Datenhaltung
- Abrechnung der Ressourcennutzung durch Nachverfolgbarkeit der Buchung

Die Ressourcenverwaltung schafft unternehmensweit Transparenz über den Ressourceneinsatz und reduziert Arbeitsschritte bei der Planung von Aktivitäten.

Instant Messaging



Chats

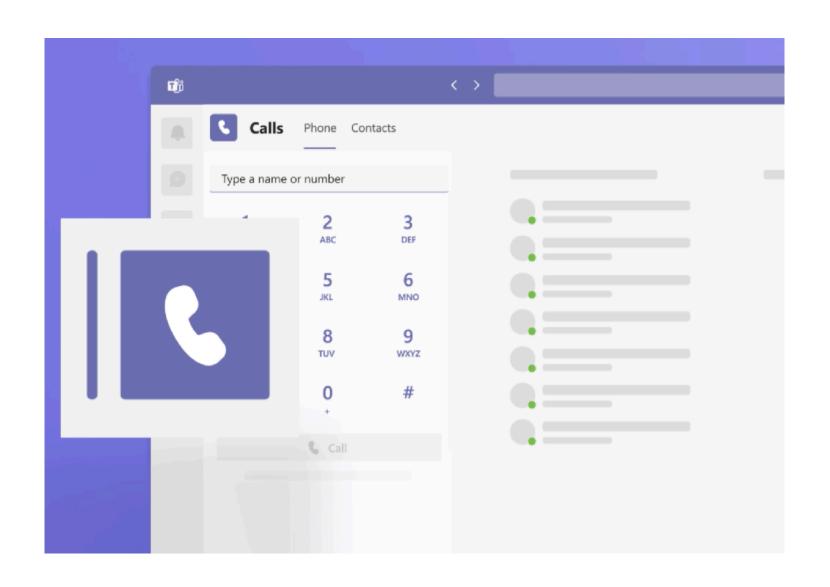
- Direkter, synchroner Kontakt bei Rückfragen
- Online-Awareness durch Integration in andere Komponenten
- Möglichkeiten des Dateiversands (Screensharing, Voice-Call)

Gruppen Chaträume

- Gruppenchats und Adhoc-Umfragen
- Direkter Nachrichtenversand an alle Teilnehmer einer Gruppe
- Berechtigungsabhängige Schreibrechte

Integrierte Chats ermöglichen die schnelle Kontaktaufnahme bei Rückfragen, Online-Meetingräume reduzieren den Reiseaufwand in räumlich verteilten Organisationen.

Telefonie



Medienintegration

- Einbindung traditioneller
 Telekommunikationsgeräte (ISDN, GSM, PSTN)
 an Kommunikationssystem
- Logische Steuerungsschicht für die situative Steuerung von Kommunikationsvorgehen
- Vordefinierte Abläufe je nach Verfügbarkeit von Endgeräten (Mobiltelefon, IP-Telefon, etc.)
- Wechsel zwischen Endgeräten

Eine Medienintegration von Telekommunikation in die Kommunikationssoftware ist Kern des Unified-Communications Ansatzes.

Quelle: Riemer, K. (2007)

Online-Meeting

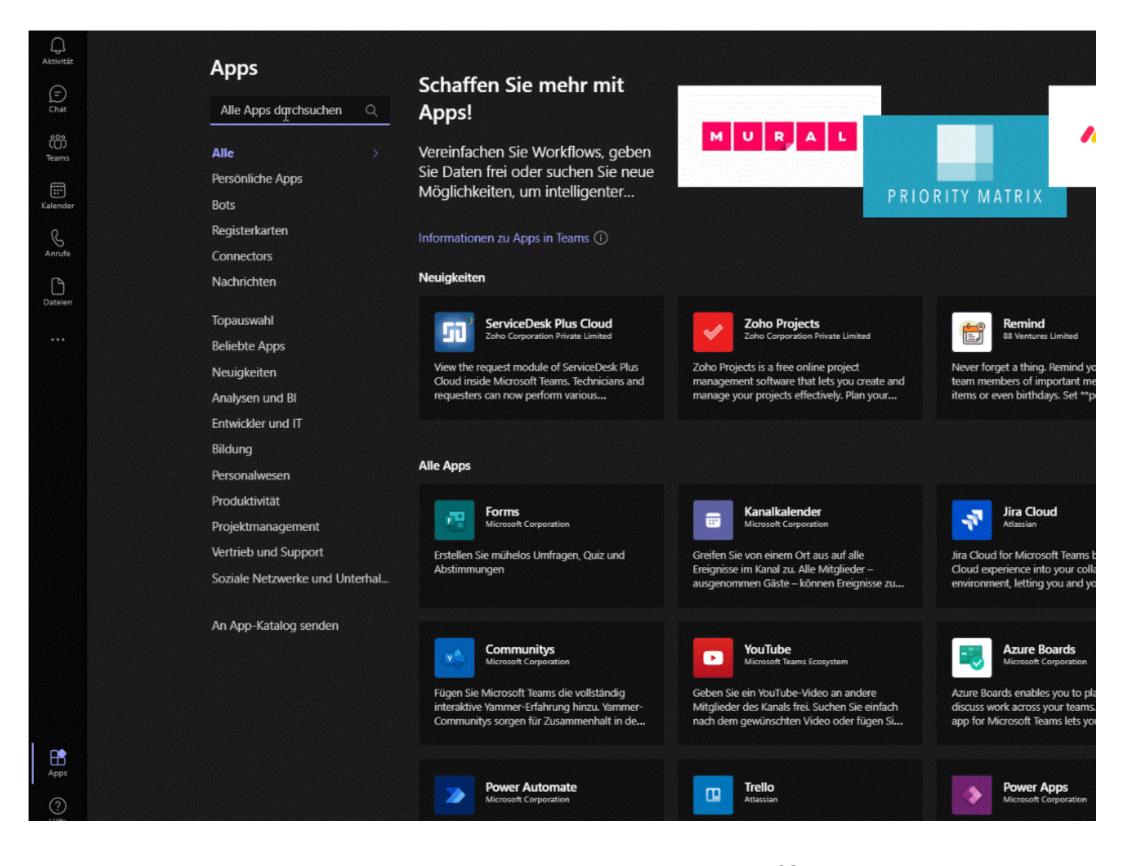


Online-Meetings

- Virtuelle Räume für Meetings
- Basierend auf VoIP
- Ermöglichen ein Gespräch mit live Videoübertragung
- Integrierter Chat (Instant Messaging)
- Ablage von Dokumenten und gemeinsame Bearbeitung
- Zusätzliche Tools wie Bildschirmfreigaben,
 Aufzeichnungen, live Übersetzungen, Transkriptionen
- Konferenzsysteme mit Team-Spaces wie Breake-out-Rooms
- Synchrone Nutzung von kollaborativen Tools

Zu den bekannten Anbietern gehören Zoom und Microsoft Teams.

Collaborative Tools



Zusätzliche Funktionen

- Integration weiterer Module bzw. Apps in Unified Communications Plattform
- Anwendungen von internem Softwarehaus, externen Drittanbietern oder eigenen Entwicklung
- Ermöglichen Zugang zu anderen Apps aus einer Plattform heraus, Interfaceanpassung
- Nutzung unabhängig, während Präsenzmeetings oder während Online Meetings möglich



Personal Productivity

Entwicklung Kommunikationssoftware

Aufbau und Komponenten UCC

Collaborative Productivity

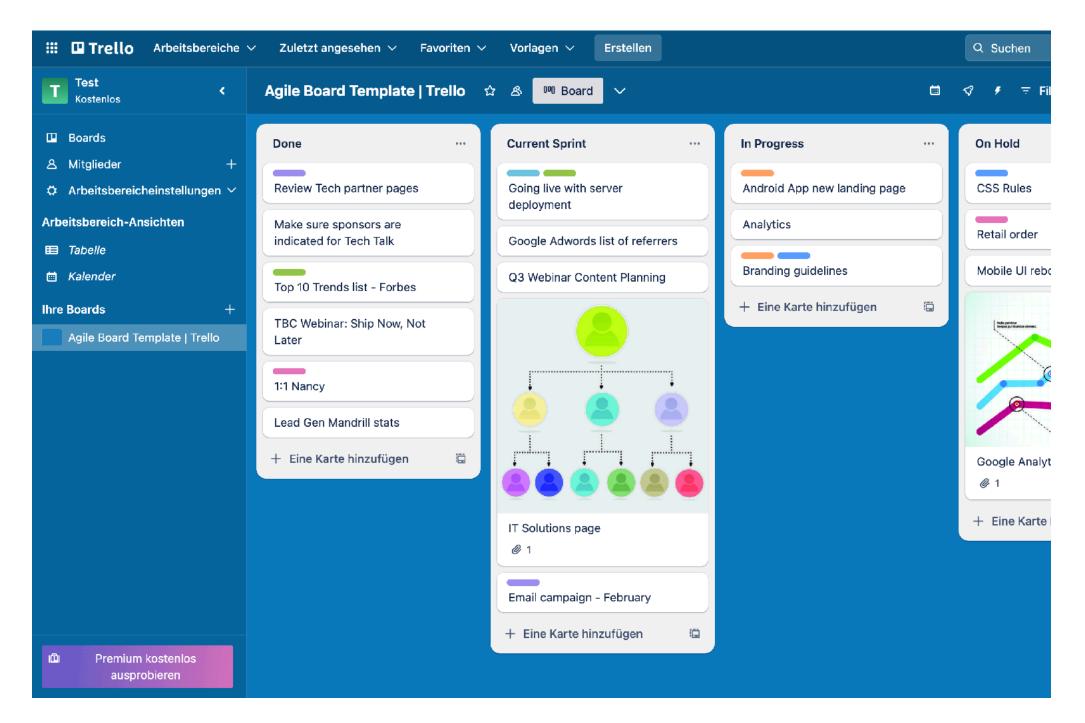
Kollaborative Anwendungen

Herkunft

- Digitale Antwort auf agiles Projektmanagements
- Übersetzt traditionelle Office-Organisationstools in digitale Lösungen
- Fokus auf erhöhte Transparenz und Sichtbarkeit der aktuellen Projektprozesse
- Helfen in Meeting, Workshops usw. durch einfache Visualisierungstools und Sortierungstools
- Vereint mehrere Funktionen für effiziente Zusammenarbeit

Sehr dynamisches Entwicklungsfeld ohne feste Strukturen in welchem jeder Anbieter versucht die ergonomischste Software zu erstellen.

Kanban-Listen

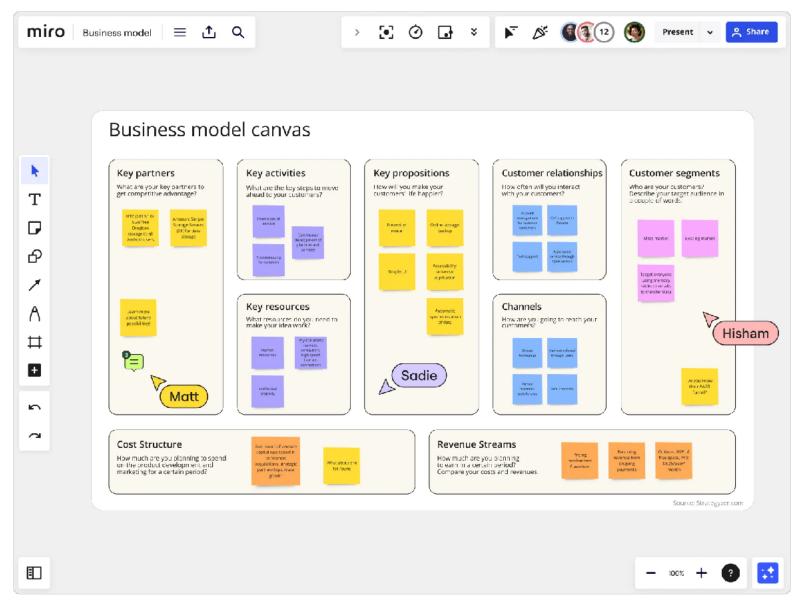


Charakter

- Geprägt durch Trello
- Aufgaben werden als Karten in Spalten organisiert
- Checklisten,
 Fälligkeitsdaten, Prioritäten
 und Labels für eine
 übersichtliche
 Strukturierung
- Teammitglieder können Aufgaben kommentieren, Dateien anhängen und Änderungen verfolgen

Trello ist eine einfache, flexible und visuelle Lösung für Projektmanagement.

Whiteboard/Brainstorming Tools



Charakter

- Geprägt durch Miro
- Nutzer können Sticky Notes, Texte, Bilder und Formen platzieren und verknüpfen
- Vorgefertigte Templates für Mindmaps,
 Flowcharts, Customer Journeys, Roadmaps und mehr
- Mehrere Nutzer können gleichzeitig Inhalte bearbeiten und kommentieren
- Bietet sowohl freies Zeichnen als auch strukturierte Elemente für Workflows

Miro eignet sich zur Darstellung visueller Workflows und kreativer Zusammenarbeit.

Vertreter Kombinationssoftware von Kolloborationstools

Slack



- Spezialisierung: Team-Messaging, Echtzeit-Kommunikation, Integrationsplattform
- Arbeitsfeld: Unternehmen jeder Größe,
 Remote-Teams, Start-ups, Projektteams

Notion



- Spezialisierung: Wissensdatenbank, Notizen,
 Projektorganisation, Dokumentation
- Arbeitsfeld: Kreativteams, Start-ups,
 Produktmanagement, Content-Erstellung

Monday



- Spezialisierung: Workflow-Management,
 Automatisierung, Team-Koordination
- Arbeitsfeld: Marketing, HR, Vertrieb,
 Produktmanagement, Start-ups

Jira



- Spezialisierung: Agile Softwareentwicklung, Issue Tracking, Bug-Tracking
- Arbeitsfeld: IT-Teams, DevOps,
 Softwareentwicklung, Produktmanagement

Quick Check 3

Vorlesung 02: Fragerunde 3

Literatur

Koch, H. (2019). Computer-Supported Cooperative Work (CSCW) -. wi-lex.de - Lexikon Der Wirtschaftsinformatik. https://wi-lex.de/index.php/lexikon/informations-daten-und-wissensmanagement/ informationsmanagement/it-infrastruktur/informations-und-kommunikationstechnologien/computer-supported-cooperative-work-cscw/

Schlichter, J., Reichwald, R., Koch, M., & Möslein, K. (2001). Rechnergestützte Gruppenarbeit (CSCW)(Computer Supported Cooperative Work (CSCW)). i-com, (0), 5-11.

Ellis, C. A., Gibbs, S. J., & Rein, G. (1991). Groupware: some issues and experiences. Communications of the ACM, 34(1), 39-58.

Koch, H. (2019). *Groupware* -. wi-lex.de - Lexikon Der Wirtschaftsinformatik. https://wi-lex.de/index.php/lexikon/informations-daten-und-wissensmanagement/informationsmanagement/it-infrastruktur/ informations-und-kommunikationstechnologien/computer-supported-cooperative-work-cscw/groupware/

Riemer, K., & Frößler, F. (2007). Introducing real-time collaboration systems: development of a conceptual scheme and research directions. *Communications of the Association for Information Systems*, 20(1), 17.

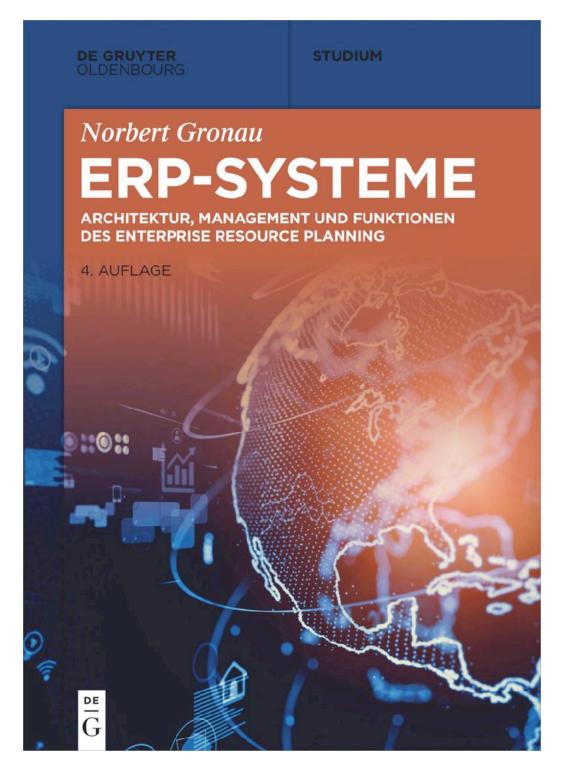
Picot, A., Reichwald, R., & Wigand, R. (2008). The Potential of Information and Communication Technology for Corporate Development. Information, Organization and Management,

Arnold Picot, Kai Riemer, Stefan Taing (2019). *Unified Communications* -. wi-lex.de - Lexikon Der Wirtschaftsinformatik. https://wi-lex.de/index.php/lexikon/inner-und-ueberbetriebliche-informationssysteme/kommunikations-und-kollaborationssysteme/unified-communications/

De Oliveira, V. M., Lima, S. R., & Ribeiro, J. M. (2024). Embracing Unified Communication and Collaboration: Business and Technological Trends. In 2024 9th International Conference on Smart and Sustainable Technologies (SpliTech) (pp. 1-6). IEEE.

Riemer, K. (2007). Präsenzbasierte Echtzeitkommunikation-Eine prototypbasierte Untersuchung der Nutzbarkeit im Unternehmensberatungskontext. Wirtschaftinformatik Proceedings 2007, 45.

Zum Nachlesen



Gronau, N., ERP-Systeme Architektur, Management und Funktionen des Enterprise Resource Planning

4. Auflage, 2021 ISBN 978-3-11-066283-2

Über Verlag De Gruyter zu erwerben:

https://www.degruyter.com/ document/doi/ 10.1515/9783110663396/html



Kontakt

Univ.-Prof. Dr.-Ing. Norbert Gronau

Center for Enterprise Research Universität Potsdam August-Bebel-Str. 89 | 14482 Potsdam Germany

Tel. +49 331 977 3322 E-Mail ngronau@lswi.de